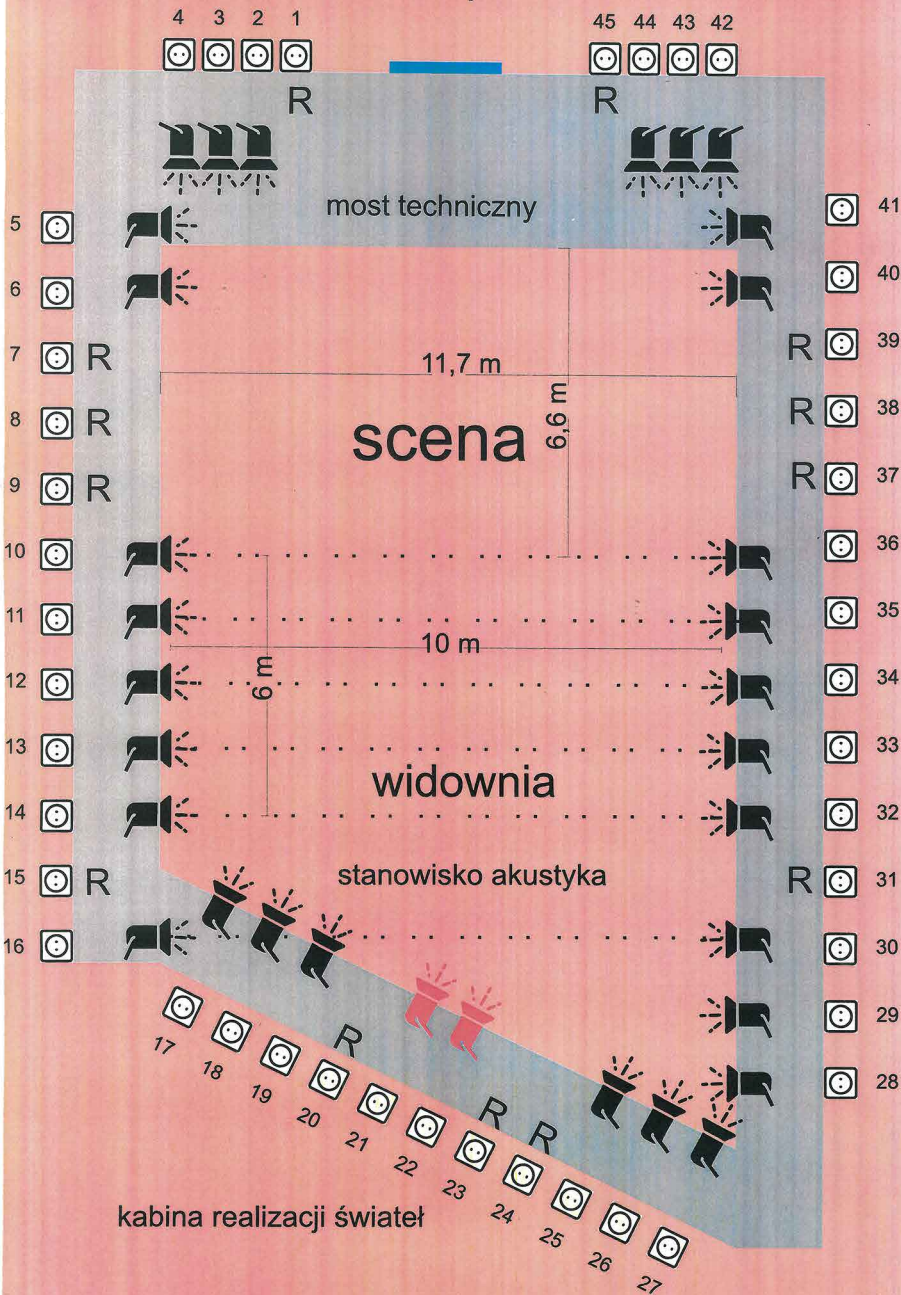


O.T. Rondo - plan świateł



Uwagi

Numery obwodów

- kontry obwody: 2,3,4,,44,43,42
- most lewy obwody: 5,6,10,11,12,13,14,16
- gniazda rezerwowe: 7,8,9,15 - do przedłużenia ew. na podłogę
- most prawy obwody 41,40,36,35,34,33,32,30 + 29,28 bez pary po drugiej stronie
- gniazda rezerwowe: 39,38,37,31 - do przedłużenia ew. na podłogę
- most górny - front - 17,18,19,21,22,25,26,27
- gniazda rezerwowe: 20,23,24
- obwody 16-30, 14-32, 13-33, 12-34, 11-35, 10-36 połączone są w pary

Reflektory

- Na wymienionych obwodach zamontowane są łącznie:
- 24 reflektory typu PC 2kW (bez kłapek!)
- 3 szt. ETC Profil 25-50 650W
- Większość reflektory typu PC posiada większe lub mniejsze wyszczerbienia na soczewkach
- Wymiar kasety na filtry 245 x 245 mm
- Punktowce 2 szt. 1000W Griwen (jeden posiada wadę soczewki widoczną w części ustawień)

Pozostałe uwagi

- Balkony znajdują się na wysokości 4 m nad powierzchnią sceny, górny 5,5 m.
- Z uwagi na ilość reduktorów do gniazd reflektorowych na podłogę można wyprowadzić maksymalnie 6 gniazd!

Sztankiety

- 4 szt. nad sceną (przestrzeń gry)
- 1 szt. nad widownią
- Max. udźwig 50 kg
- Szerokość 6 m, max. wysokość dekoracji 4 m, jeśli dekoracja ma zostać opuszczona w trakcie występu max wysokość 2,9 m